



IDEAG CESENA

Triq Carlo Minucci



2 - 4



15



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

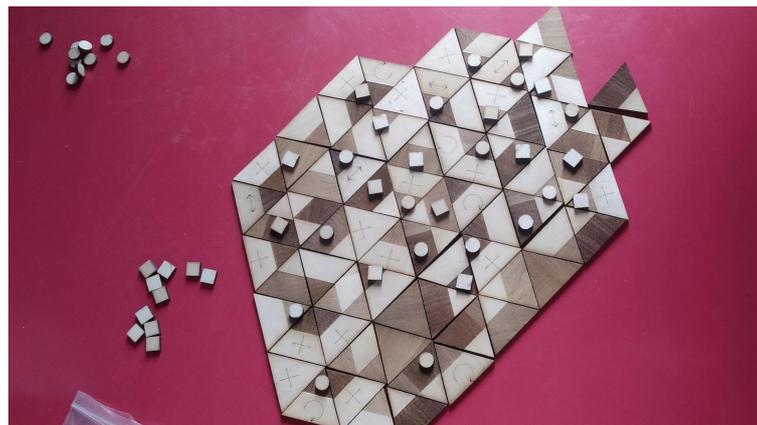
(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Triq è un gioco astratto in cui bisogna piazzare le tessere e "chiudere" le zone scure per poi prenderne possesso coi propri token. Pescando alcune tessere si possono usare alcuni bonus (spostare o ruotare una tessera o pescarne una in più). Ogni tessera che compone un'area scura vale 1 punto. Chi fa più punti vince.



Meccaniche

astratto

Richieste

Edit Submission

carlo.minucci@gmail.com



IDEAG CESENA

Teller Wars

Daide Balugani



2 - 4



30



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



wargame

Descrizione

Un wargame semplificato. Ambientato nel mondo delle fiabe, dove i giocatori combatteranno fra loro intuendo la mossa dell'avversario e ottenendo gli obiettivi in gioco

Meccaniche

carte
bluff

Richieste

Edit Submission

davide.balugani01@gmail.com



IDEAG CESENA

The Haunted Scribbler's Journal

Emanuele Brighi



1 - 6



4 - sto iniziando il fine-tuning
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



150



Murder mystery

Descrizione

Si tratta di un gioco Murder mystery dove i giocatori devono collaborare per risolvere un mistero. I materiali del gioco sono documenti cartacei e digitali che se ricostruiti nella maniera giusta risolvono il mistero.

Maggiori info al link:
<https://emanuelebrighi.com/murdermystery/>



Meccaniche

collaborativo
Investigazione

Richieste

Edit Submission

emanuelebrighi@gmail.com



IDEAG CESENA

Job Race Emanuele Brighi



3 - 4



60



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



Educativo

Descrizione

Un gioco educativo e competitivo dove ogni giocatore deve cercare di accumulare hard skill e soft skill per avere successo nei colloqui di lavoro.

Maggiori info qui:

https://youtu.be/q3MuCUKhRo8?si=ASsqUg3U69RJda__



Meccaniche

piazzamento lavoratori
set collection
draft

Richieste

Edit Submission

emanuelebrighi@gmail.com



IDEAG CESENA

Hunt

Simone Vecchioni



2 - 4



90



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



american

Descrizione

In Hunt vestirete i panni di cacciatori spaziali impegnati in una battuta di caccia presso un ostile mondo alieno.

Uno dei giocatori invece vestirà i panni dell'Alfa, l'esemplare più ambito dai cacciatori, che proverà a sottrarsi alla loro cattura, prendendo tempo, nascondendosi ed evolvendosi, sino a rendere i suoi stessi cacciatori il suo prossimo pasto!



Meccaniche

carte
bluff
movimento nascosto

Richieste

Edit Submission

simos912@gmail.com



IDEAG CESENA

15 Love Luca Catinelli



3 - 5



30



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



family

Descrizione

Ispirato dalla Scopa d'Assi, in 15 Love il trick-taking si trasforma in un gioco di memoria e colpi bassi! Collezionerai carte numero da 1 a 9 in piedi su supporti colorati, ma al contrario e da qui in poi le vedranno solo gli avversari. Quando pensi di avere somma 15 le fai cadere in avanti spingendole con un dito. Se indovini ottieni i Premi necessari per vincere la partita. Puoi anche effettuare azioni per migliorare le carte, ostacolare avversari e attivare i devastanti effetti Crazy Love.



Meccaniche

carte
astratto
bluff
set collection
memoria

Richieste

Edit Submission

luca.catinelli@gmail.com



IDEAG CESENA

Fiiico! Luca Catinelli



2 - 4



30



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



family

Descrizione

In Fiiico! sarai immerso in una sfida per mettere in riga una dozzina di fichi!
La nonna consiglia di non metterli uno sopra l'altro perché si schiacciano.
Così ne raccoglierai uno per turno e man mano li posizionerai in una tua fila
fino a ottenere "Quella Ghiotta Dozzina" con le combinazioni di colori che ti daranno più punti degli altri.
Mentre raccogli migliorerai le abilità di raccolta, otterrai bonus, disturberai i raccolti avversari e subirai Imprevisti non sempre dolci come i fichi!



Meccaniche

carte
set collection
draft

Richieste

Edit Submission

luca.catinelli@gmail.com



IDEAG CESENA

JoinMix Graziella, Scatassi



2 - 4



30



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Età 7+ ; Scopo del gioco è ottenere il punteggio più alto collegando le tessere tra loro seguendo le "Regole di collegamento" tra forme e colori. Una partita dura circa 30 minuti. Tessere "speciali", tessere "divieto", tessere "Jolly", contribuiscono a creare strategie e a movimentare il gioco. Doppia codifica per facilitare il riconoscimento e l'abbinamento dei colori per chi ha difficoltà a distinguerli.



Meccaniche

astratto
piazamento tessere

Richieste

Edit Submission

g.scatassi@libero.it



IDEAG CESENA

Garb-age Simone Guerra



2 - 4



45



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



family

(Livello 1-5)

Descrizione

Sono passati 30 anni, è tempo di raccolta specializzata: ogni camion è impegnato nella raccolta di uno specifico rifiuto. Ogni giocatore contribuirà a pulire la città conservando nel suo garage i rifiuti da conferire all'isola ecologica a fine partita per ottenere il maggiore risparmio. I rifiuti più interessanti saranno quelli dei camion che avranno svolto meglio il lavoro. Tra i rifiuti si troveranno documenti compromettenti che attiveranno azioni speciali. Sei pronto a fare un giro in città?



Meccaniche

gestionale
corsa
carte
bluff

Richieste

Edit Submission

guerrasim1@gmail.com



IDEAG CESENA

DUNGEONS 'N POKER

Marco Tittarelli



3 - 5



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



45



eurogame

Descrizione

Un mix di dungeon crawler e poker, da tre a cinque giocatori si addentrano in dungeon affrontando mostri sempre più temibili. Ma attenzione: le vostre armi sono le carte nella vostra mano e i vostri compagni potrebbero trasformarsi nel vostro nemico. Giocate le vostre carte con astuzia, valutando benefici e rischi tra incantesimi di difesa e attacco, pianificando abilità da usare, cercando di cogliere l'occasione giusta per soffiare risorse ai vostri compagni.

Meccaniche

carte
turni variabili
set collection

Richieste

Edit Submission

tittarelli.m@gmail.com



IDEAG CESENA

evil maulers collettivo matricegiochi



2 - 5



2 - il gioco non funziona ancora bene
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



90



american

Descrizione

un gioco di carte basato su un mondo post apocalittico violento e scanzonato dalla chiave ironica e grottesca. L'obbiettivo dei giocatori è diventare l'avventore più tosto dell'ultima locanda delle terre radioattive prima degli altri, per farlo si useranno le carte per: affrontare i nemici; riunire una gang di malfattori; e bere putride birre che sono l'unico sollievo in quel posto.

Meccaniche

carte

Richieste

Edit Submission

editoria.collettiva@gmail.com



IDEAG CESENA

bivio

collettivo matricegiochi



2 - 4



120



3 - il gioco inizia a funzionare
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



gioco di ruolo

Descrizione

un gioco di ruolo basato sulla narrazione. I giocatori interpretano personaggi che vivono in mondi divisi tra luci e ombre. Il gioco porta a prendere decisioni difficili e a creare una storia basata sull'utilizzo di un mazzo di tarocchi creato appositamente per il gioco. Il mondo e la storia vengono completamente creati e gestiti dai giocatori che sono gli artefici del destino dei personaggi.

Meccaniche

storytelling
narrazione
tarocchi

Richieste

Edit Submission

editoria.collettiva@gmail.com



IDEAG CESENA

slaughter field collettivo matricegiochi



2 - 4



1 - primo test
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



120



gioco di ruolo

Descrizione

SLAUGHTERFIELD è un gioco di ruolo che fa interpretare ai giocatori dei soldati durante una guerra secolare in un medioevo sporco e crudo. Ispirato a pellicole come "Full Metal Jacket" o "Apocalypse Now", il gioco vuole trasmettere la difficoltosa vita dei soldati trasportandolo in un mondo fantasy dalle tinte oscure.

Meccaniche

storytelling
narrazione

Richieste

Edit Submission

editoria.collettiva@gmail.com



IDEAG CESENA

BOUNCY BOUNTY

Carlo Sgattoni, Alessandro Sgattoni



2 - 4



15



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



gioco per bambini

Descrizione

Un gioco di destrezza, coraggio ed equilibrio per 2 - 4 coraggiosi marinai con l'obiettivo di recuperare i tesori da una nave che affonda, semi distrutta da una violenta tempesta. Ma non temete, non sarete soli! Vortici ed intriganti sfide vi terranno compagnia e renderanno il tutto... ancora più interessante!"



Meccaniche

dexterity
set collection

Richieste

Edit Submission

sgattoni.carlo@gmail.com



IDEAG CESENA

MAGIC CAULDRON

Carlo Sgattoni, Alessandro Sgattoni



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



15



gioco per bambini

Descrizione

Gioco di destrezza, magia ed equilibrio per abili apprendisti, intenti a posizionare accuratamente e cucinare ingredienti magici in un goffo calderone, con il loro mestolo speciale! Chi sarà così attento da domare il calderone e conquistare la stima del grande mago?



Meccaniche

dexterity
set collection

Richieste

Edit Submission

sgattoni.carlo@gmail.com



IDEAG CESENA

ZAUBERSTEIN

Carlo Sgattoni, Alessandro Sgattoni



2 - 5



15



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



gioco per bambini

Descrizione

Gioco cooperativo di destrezza, magia e meraviglia per 2-5 coraggiosi apprendisti, impegnati a ripristinare il potere della pietra incantata semi distrutta dal mago malvagio. Fate rotolare la pietra con le vostre dita per raccogliere ogni singolo frammento e usate i vostri poteri unici per aiutarvi a vicenda, prima che sia troppo tardi!



Meccaniche

dexterity
collaborativo

Richieste

Edit Submission

sgattoni.carlo@gmail.com



IDEAG CESENA

Paranormal Investigation

Giacomo di Fabio



3 - 6



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



45



family

Descrizione

un deduttivo con componente di bluff

Meccaniche

carte
bluff

Richieste

Edit Submission

violence_79@hotmail.com



IDEAG CESENA

Rival Schools

Giacomo di Fabio



2 - 4



45



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

gioco di carte con turnistica variabile

Meccaniche

carte
turni variabili

Richieste

Edit Submission

violence_79@hotmail.com



IDEAG CESENA

CrazyChess

**Carlo Vittorio Matrone, Giovanni Figari
Barberis**



2 - 2



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



astratto

Descrizione

Trasforma la scacchiera in un campo di battaglia imprevedibile grazie alle carte speciali: alcune potenziano i movimenti dei tuoi pezzi, altre scatenano eventi che stravolgono le strategie e cambiano le regole del gioco. Ogni mossa è una sorpresa, ogni decisione un rischio calcolato. Non c'è più uno Scacco Matto predeterminato, solo pura adrenalina e colpi di scena senza fine!

Meccaniche

carte

Richieste

Edit Submission

cv.matrone@gmail.com



IDEAG CESENA

Last Days of Durin

Gian Andrea Cappuzzo



3 - 5



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



75



eurogame

Descrizione

Re Durin, il Signore dei Due Regni, aveva 5 figli e 1 unico desiderio: che quei cinque andassero d'accordo! Fu così che decise di legare la successione ai suoi Due Troni ad una missione molto particolare... In Last Days of Durin sei un Principe Nano figlio di Durin, lavorerai alla costruzione di un Tempio insieme ai tuoi fratelli e i due più saggi costruttori ereditano i regni, oppure potresti cercare un compagno con cui condividere piani molto meno nobili: il premio in palio non cambierà...



Meccaniche

carte
bluff
engine building, scelta azioni,
votazioni, blind coop, forced coop,
stone placement :)

Richieste

Edit Submission

gian.profondorosso@gmail.com



IDEAG CESENA

Dope, un gioco senza vincitori

Vapa



3 - 4



90



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

Gang criminali si sfidano per il controllo dei quartieri e del mercato illecito a new york. Quando crederai di aver costruito un impero criminale, le retate della polizia ti costringeranno alla fuga.



Meccaniche

Maggioranze, economico, obiettivi segreti

Richieste

Edit Submission

valerio.paruscio@gmail.com



IDEAG CESENA

Ruah

Andrea Di Curzio



3 - 6



60



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

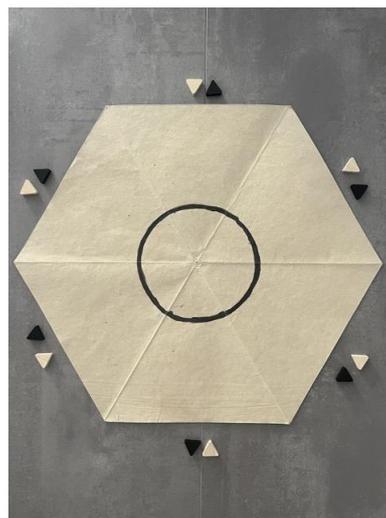
Dal Chaos a Kronos.

Nei panni di visionari vi ritrovate a collaborare per scovare la carta bianca...

Visioni e simboli illuminano la via dell'immaginazione.

Ma il deserto ha le sue insidie.

Ruah



Meccaniche

astratto
collaborativo
narrazione

Richieste

Edit Submission

ruahthegame@gmail.com



IDEAG CESENA

S.O.S. - Save Our Sea

Stefano Gabrielli, Alessandro Lontani.



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



45



family

Descrizione

Raccogli i tappi Oggetto di Plastica che inquinano il Tabellone Oceano, liberando anche gli animali intrappolati, e poi combinandoli nel modo migliore, a seconda dell'obiettivo di Riciclo, sulla tua plancia Nave Ecologica, per ottenere più punti e vincere la partita.



Meccaniche

set collection

Richieste

Edit Submission

stegabriste@gmail.com



IDEAG CESENA

#Hashtag

Stefano Gabrielli, Alessandro Lontani.



3 - 8



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



family

Descrizione

Sfida amici o parenti, a costruire il proprio profilo socials, selezionando e postando sulla plancia cellulare, immagini il più possibile attinenti agli hashtag presenti nel tuo profilo di gioco assegnato, così da conquistare il maggior numero di followers e diventare l'influencer migliore.

Versione 4.0, con meccanica completamente rinnovata e migliorata, rispetto alle ultime partecipazioni di Rimini e Parma.



Meccaniche

asta
set collection
associazione di immagini

Richieste

Edit Submission

stegabriste@gmail.com



IDEAG CESENA

Fingal

Stefano Gabrielli, Alessandro Lontani.



2 - 6



45



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



american

Descrizione

Esplora la temuta grotta alla ricerca di preziosi reperti ed esploratori dispersi da salvare, prima dei tuoi avversari, per ottenere punti e vincere la partita.. ma fai attenzione, perché improvvisi allagamenti potrebbero scombinare i tuoi piani, mutando la morfologia territoriale. Riuscirai a uscire indenne dalla grotta con il miglior bottino?



Meccaniche

gestione dadi
set collection

Richieste

Edit Submission

stegabriste@gmail.com



IDEAG CESENA

Delivery da brividi

Stefano Gabrielli, Alessandro Lontani.



2 - 5



45



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

In un contesto cittadino molto caotico e imprevedibile, scendi in campo con la tua azienda di consegne per soddisfare le richieste dei clienti affamati, nel minor tempo possibile, evitando di incappare in sgradevoli imprevisti, che potrebbero rallentarti, per affermarti come la compagnia di Delivery più apprezzata della città.



Meccaniche

gestionale
pick-up & delivery

Richieste

Edit Submission

stegabriste@gmail.com



IDEAG CESENA

Font

Alessandro Lontani - Stefano Gabrielli



3 - 10



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



15



party game

Descrizione

140 carte. 26 lettere. 20 colori. 10 FONT.

Ogni giocatore ha in mano 10 carte, il primo che riesce a liberarsene vince il round.

Tutti scartano contemporaneamente per attinenza di lettera, colore, sfondo, FONT.



Meccaniche

carte

Richieste

Edit Submission

alessandro_lontani@libero.it