



IDEAG VERONA

Castelli di Sabbia

filippo brigo - francesco corato



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



20



gioco per bambini

Descrizione

Usando una paletta, si recuperano dal centro del tavolo le carte per formare un castello sulla propria plancia. Si dovrà essere più veloci degli avversari, oppure loro potranno lasciarvi la tessera, facendo ricorso a "la regola della gentilezza".

Meccaniche

carte

Richieste

Edit Submission

filippo.brigo@gmail.com



IDEAG VERONA

Pucks & Blades

Riccardo Manara



2 - 2



90



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



sportivo

Descrizione

Costruisci la tua squadra di hockey su ghiaccio dei tuoi sogni, pianifica la tua strategia e usa qualche dado per vincere.



Meccaniche

movimento su griglia

Richieste

Edit Submission

riccardo.manara@gmail.com



IDEAG VERONA

Spike Duel

Riccardo Manara



2 - 2

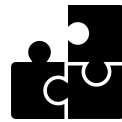


1 - primo test
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



60



sportivo

Descrizione

Gioco di carte sul beach volley

Meccaniche

carte

Richieste

Edit Submission

riccardo.manara@gmail.com



IDEAG VERONA

Verne Mauro Gibertoni



2 - 4



90



5 - il gioco funziona
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

Verne è un eurogame nel quale impersonerete uno dei protagonisti più evocativi dei romanzi di Jules Verne. Con lui viaggerete al centro della Terra, salirete sul Nautilus per combattere contro navi pirata, raggiungerete forse la Luna su di uno stravagante proiettile, esplorerete isole misteriose. Infine tenterete l'impresa di completare il giro del mondo in ... 15 turni!



Meccaniche

gestionale
rondella

Richieste

Edit Submission

maurogibertoni@gmail.com



IDEAG VERONA

Gravity Slingshot

Angelo Tonin, Filippo Lovato



2 - 6



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



45



family plus

Descrizione

Raccogli per primo i carichi delle stazioni spaziali gestendo al meglio la tua mano e l'energia della tua nave.

Idee per ripulire il gioco da sovrastrutture sono ben accette.



Meccaniche

corsa
carte

Richieste

Edit Submission

carciofen@gmail.com



IDEAG VERONA

Runes

Angelo Tonin



2 - 4



45



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



astratto vestito

Descrizione

By collecting colors combinations trying to have the most precious Runes set.
Increase your set value in the Reliquary.



Meccaniche

astratto
set collection

Richieste

Edit Submission



IDEAG VERONA

PiqUiqPaq

Angelo Tonin, Filippo Brigo



2 - 4



1 - primo test
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



45



gioco per bambini

Descrizione

Quattro adorabili cuccioli, svolgono con dedizione ed entusiasmo il delicato compito di consegnare pacchi misteriosi. Programmando la strada giusta raccogli le sfide che renderanno la tua mano più forte.

Vince chi consegna per primo 3 pacchi.

ehy... con mia figlia funziona perchè ho messo le immagini del cartone... cosa può andare storto al playtest???

Meccaniche

corsa
carte

Richieste

Edit Submission



IDEAG VERONA

Fury of the Knights

Claudio Casini



2 - 2



60



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



wargame

Descrizione

ibrido gioco di schermaglie e gioco da tavolo, due squadre da 5 modelli si affrontano in un'arena dove per vincere non basta sconfiggere gli avversari



Meccaniche

Skirmish

Richieste

Edit Submission

clo1977@gmail.com



IDEAG VERONA

Jousting

Marcello Galli



2 - 2



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



eurogame

Descrizione

Due giocatori si sfidano in una cavalleresca giostra medievale per conquistare il cuore di una principessa.

Se uno dei due verrà disarcionato avremo un chiaro vincitore, altrimenti la principessa sceglierà in base ai propri gusti estetici.

Meccaniche

carte

Richieste

Edit Submission

marcelloimperivm@gmail.com



IDEAG VERONA

Wu Xing - L'ordine dei cinque elementi

Francesco Grigoli



3 - 8



4 - sto iniziando il fine-tuning
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



60



astratto

Descrizione

Ogni giocatore impersona un maestro di filosofia cinese di 2500 anni fa. Usando i cinque elementi dello Wu Xing (acqua, fuoco, terra, legno e metallo) dovrà battere gli avversari ad una serie di scontri che ricordano moltissimo il celebre gioco sasso, carta, forbice, Lizard, Spock.

Solo chi si ricorderà le carte giocate dagli altri giocatori e sarà in grado di giocare le carte giuste, al momento giusto, potrà vincere ed elevarsi al grado di Maestro dello Wu Xing.

Meccaniche

carte

Richieste

Edit Submission

greg3470@gmail.com



IDEAG VERONA

DAY ZERO

Luca Piran



1 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



90



american

Descrizione

In un futuro post-apocalittico su un pianeta semisconosciuto, un gruppo di eroi deve affrontare una disperata missione per rientrare sul pianeta Terra. Gioco in due atti: il primo completamente cooperativo, ma nel secondo atto potrebbe trasformarsi in competitivo. Grazie a dei turni velocissimi, ad un innovativo uso delle carte e ad una completa asimmetria, verrete catapultati in questo mondo dove andiamo, angoscia e senso di impotenza vi accompagneranno ad ogni turno di gioco.

Meccaniche

carte
pick-up & delivery
Collaborativo/competitivo

Richieste

Edit Submission



IDEAG VERONA

Golden acorn

Luca Piran



3 - 8



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



60



family

Descrizione

La ghianda dorata, il mitico trofeo ambito da tutti gli animali del bosco! Sei pronto? Da 3 a 8 giocatori si affrontano in questa folle e coloratissima corsa attraverso 10 turni di gioco! Scegli la tua squadra e un fortissimo amico speciale, colleziona ghiande per andare più veloce o acquistare potenziamenti al mercato, mangia strani funghetti per acquisire nuove abilità o collezionare punti vittoria...e tanto altro! Usa bene le tue carte associate al potere del tracciato e...vinca il migliore!

Meccaniche

corsa
carte
piazzamento lavoratori
turni variabili

Richieste

Edit Submission

Cerberus78@libero.it



IDEAG VERONA

Triq Carlo Minucci



2 - 4



15



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)

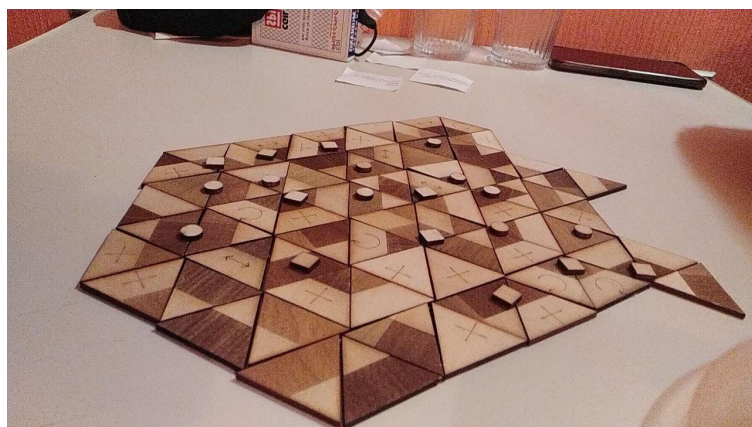


astratto

Descrizione

Triq è un gioco astratto in cui bisogna posizionare delle tessere. Le tessere, quasi tutte, sono divise in due colori e per fare punti bisogna chiudere delle aree di colore scuro. Una volta chiusa l'area va posizionato sopra il proprio token. Alla fine si contano il numero di tessere che costituiscono le aree chiuse. Vince chi ha più punti.

Oltre a questo ci sono degli obiettivi secondari comuni che fanno fare più punti a fine partita. Il numero dei token è limitato.



Meccaniche

astratto

Richieste

Edit Submission

carlo.minucci@gmail.com



IDEAG VERONA

My Bodies - Oltremondo

Mattia De Rossi, Matteo Antolini



2 - 4



90



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



giochi per esperti

Descrizione

My Bodies - Oltremondo è un gioco da tavolo strategico di combattimenti a turni tra carte.

La Corsa al Dominio, la più grande ascesa al potere mai osservata nell'Oltremondo, è stata sancita da uno dei tre membri della Creazione. Combatti con creature uniche, guerrieri di luce e i demoni più terribili della stirpe di Lilith con 116 carte originali e più di 230 abilità uniche. Solo chi raggiungerà 33 Pietre delle Tenebre sarà il vincitore della Corsa al Dominio e il nuovo padrone dell'universo.



Meccaniche

gestionale
carte

Richieste

Edit Submission

info.mattiaderossi@gmail.com



IDEAG VERONA

Evolution Strife

Vicini Mattia, Santamato Edoardo,
Santamato Alberto, Santamato Giovanna



2 - 5



5 - il gioco funziona
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



80



eurogame

Descrizione

In EvolutionStrife i giocatori impersonificheranno forme di vita non ancora evolute che dovranno fronteggiarsi per raccogliere preziose risorse genetiche, fondamentali per formare un organismo più complesso capace di sopravvivere in un ambiente in continuo mutamento.

Risorse scarse, cambiamenti continui e una plancia troppo piccola per tutti saranno solo alcuni degli elementi che caratterizzeranno le frenetiche partite a EvolutionStrife, dove ogni strategia è sicura solo fino al prossimo turno.



Meccaniche

gestionale
piazzamento lavoratori
turni variabili

Richieste

Edit Submission

vicini.mattia14@gmail.com



IDEAG VERONA

La piccola fabbrica di incubi

Helios Marzocca



2 - 4



20



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Dimostra di essere tu l'operaio più competente alla Piccola Fabbrica di Incubi sabotando i tuoi avversari per lasciar loro solo dei brutti sogni da quattro soldi, e cerca di rimediare ai loro dispetti perché il tuo incubo sia il più spaventoso di tutti!



Meccaniche

carte
competitivo

Richieste

Edit Submission

heliosmarzoccagamedesigner@gmail.com



IDEAG VERONA

Consiglieri di Ahraniles

Daide Andreoli



3 - 6



45



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Le nobili casate di Ahraniles hanno risposto alla convocazione del Re inviando a corte i più esperti consiglieri.

I consiglieri vengono giocati a coppie: uno coperto e uno scoperto. Il primo giocatore a scegliere sarà quello che ha rivelato il consigliere con il valore più basso. Dopo aver scelto una coppia di consiglieri il giocatore seguente sarà il proprietario delle carte appena scelte.

Ogni casata introduce un mazzo con differenti consiglieri, obiettivi e decreti.



Meccaniche

carte
set collection
draft

Richieste

Edit Submission

davideandreoli95@virgilio.it



IDEAG VERONA

RUM - un gioco per canaglie e marinai Matteo Berry Barile



3 - 5



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



45



family plus

Descrizione

RUM è un cardgame strategico a tema pirata per 3/5 giocatori.

L'obbiettivo è quello di comporre una ciurma composta dalle 5 peggiori canaglie che avrete la (s)fortuna d'incontrare prima degli altri giocatori, compito reso ostico dall'elevata interazione.

È un gioco per pirati, scritto da pirati, coi pirati, dunque fate del vostro peggio.



Meccaniche

gestionale
corsa
carte
legacy
set collection

Richieste

Edit Submission

matteo.berry.barile89@gmail.com



IDEAG VERONA

Guardians of the Sky

Marco Boschini



1 - 4



90



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



american

Descrizione

Gioco cooperativo fino a 4 giocatori ambientato in un sistema solare soggetto all'invasione di una flotta ostile conquistatrice. I giocatori impersonano una razza che tenta di resistere all'invasione, organizzando e coordinando una resistenza unita dei pianeti del settore.



Meccaniche

carte
collaborativo
gestione dadi
narrazione
pick-up & delivery
gestione crisi

Richieste

Edit Submission

methaller@hotmail.it



IDEAG VERONA

Family Game

Nazareno Signoretto



2 - 8



60



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



family

Descrizione

Una famiglia è pronta ad aiutarti per raccogliere dei pezzi di gemme che dovrai far combaciare tra loro. Al tuo turno potrai scegliere di prendere uno o più componenti della famiglia o usarli per raccogliere le gemme. Con le gemme raccolte dovrai combinarle tra loro per guadagnare più punti e vincere



Meccaniche

astratto
pick-up & delivery

Richieste

Edit Submission



IDEAG VERONA

I Cavalcadraghi

Alessio Guerrieri



4 - 6



30



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

All'orizzonte un esercito di mostri sta per attaccare il vostro villaggio. Convincete dei draghi ad aiutarvi e difendete insieme la vostra casa in un gioco di draft cooperativo.

Nella prima fase del gioco i giocatori draftano un set di carte da donare ai draghi, con l'obiettivo di convincere il miglior gruppo di draghi possibili. Nella seconda fase i giocatori draftano invece i nemici che assaltano il borgo, cercando di sopravvivere e limitare i danni.



Meccaniche

carte
collaborativo
draft

Richieste

Edit Submission

a.guerrieri.tn@gmail.com



Music Loop Alessandro Rizzi



2 - 4



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



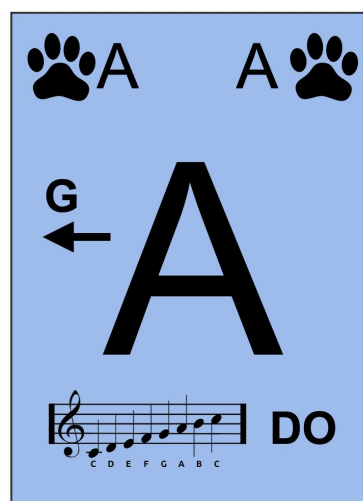
30



family plus

Descrizione

I 6 pentagrammi sono lì davanti ai tuoi occhi.
Riuscirai a prevedere quale scala musicale verrà
generata ?



Meccaniche

carte

Richieste

Edit Submission



IDEAG VERONA

Toys Room

Alessandro Rizzi e Alessandro Cuneo



1 - 4



45



2 - il gioco non funziona ancora bene
5 - in una IDEAG


(Livello 1-5)




family

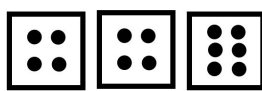
Descrizione

Voglio assolutamente quel giocattolo !
Allora combina meglio che puoi i dadi che hai.

 Orsetto 2



2 Pt



Meccaniche

carte
gestione dadi
set collection

Richieste

Edit Submission

alessandro.rizzi@unimi.it



IDEAG VERONA

La Talpa

Alessandro Rizzi



1 - 4



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



60



family plus

Descrizione

E' chiaro che una talpa preferisca i tuberi alle pietre preziose, ma comunque le pietre meglio non buttarle via, potrebbero servire.



Meccaniche

gestionale
carte
gestione dadi

Richieste

Edit Submission

alessandro.rizzi@unimi.it



IDEAG VERONA

Gioco dell'orco

Viachaslau Calabresi



2 - 4



60



5 - il gioco funziona
2 - con Amici/Famiglia

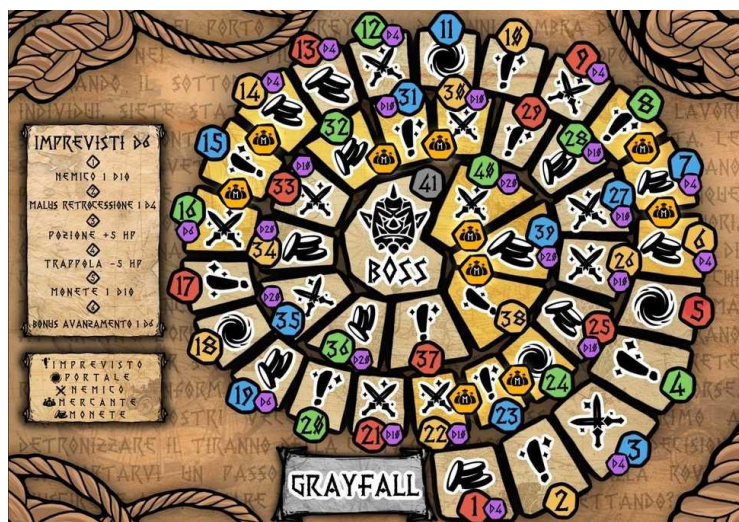
(Livello 1-5)



family

Descrizione

Un gioco a percorso di avventura dove i giocatori dovranno sconfiggere l'orco che crea il terrore nei pressi della città.



Meccaniche

carte
gestione dadi

Richieste

Edit Submission

slava@live.it



IDEAG VERONA

RUAH

Andrea Di Curzio



3 - 6



60



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

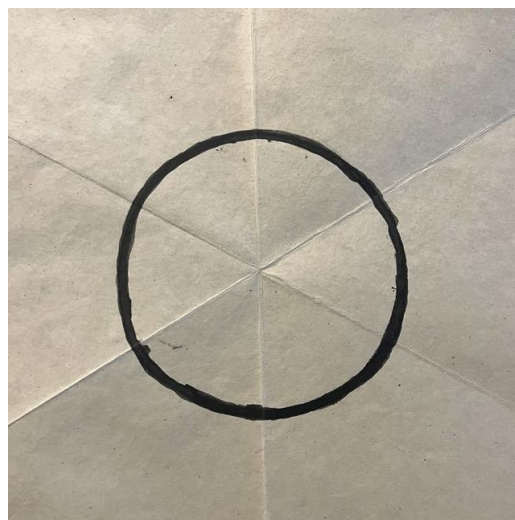
(Livello 1-5)



family

Descrizione

Dal Chaos a Kronos.
La visione si trasforma in parole, le parole in colori.
I colori in passi e poi... i portali. Il vuoto diventa pieno. Questo è l'inizio e la fine del gioco.
Ruah.



Meccaniche

astratto
collaborativo
narrazione

Richieste

Edit Submission

fantastick94@gmail.com



IDEAG VERONA

Danger et dragons Viachaslau Calabresi



2 - 5



4 - sto iniziando il fine-tuning
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



60



family plus

Descrizione

Uscire dal dungeon sembrava facile... ma tra trappole insidiose e creature mostruose, solo i più coraggiosi riusciranno a completare l'impresa! Chi tra voi avrà la forza e l'astuzia per trovare la via d'uscita?

Meccaniche

gestionale
corsa
carte
gestione dadi
turni variabili

Richieste

Edit Submission



IDEAG VERONA

Gewl Game Viachaslau Calabresi



2 - 6



60



4 - sto iniziando il fine-tuning
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

In questo gioco di avventura, voi e i vostri compagni siete stati incaricati dal re di trovare la leggendaria Gemma della Corona, nascosta nelle profondità di una miniera pericolosa. Vi attende un viaggio irto di ostacoli, con trappole insidiose che proteggono avidamente i tesori della miniera. Solo chi è pronto ad affrontare i pericoli riuscirà a riportare la preziosa gemma al re e ottenere la gloria!

Meccaniche

gestionale
carte
asta
gestione dadi
bluff

Richieste

Edit Submission



IDEAG VERONA

Brainstorm

Andrea Gaiardoni & Natascia Abiuso



2 - 10

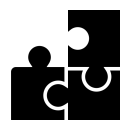


5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



15



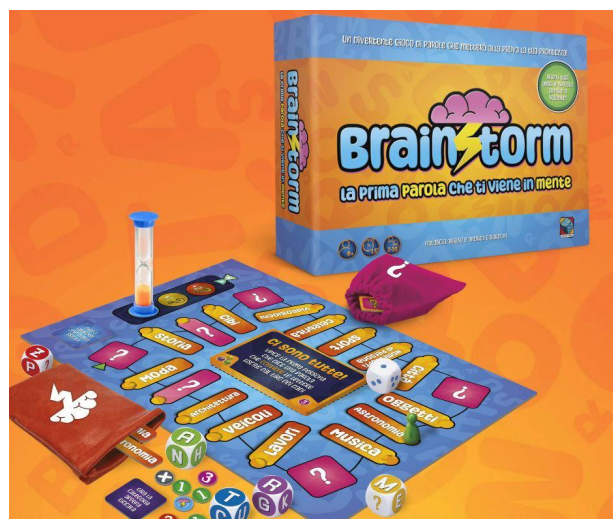
party game

Descrizione

Un party game originale e divertente che mette alla prova la tua prontezza. Riuscirai ad essere il primo a dire la parola corretta così da completare più carte sfida dei tuoi amici?

Con Brainstorm non avrai tempo di pensare, dovrai dire la prima parola che ti viene in mente e provare a vincere più punti possibili, ma attento: se sbaglierai, le penalità metteranno a rischio la tua vittoria!

Da giocare in modalità uno contro tutti oppure in squadra!



Meccaniche

Gioco di parole

Richieste

Edit Submission

neluse@outlook.it



IDEAG VERONA

Spore Gianni Punzo



3 - 6



1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



60



family plus

Descrizione

Quale giocatore riuscirà a fare diventare dominanti le proprie spore prima degli altri? Ma attenzione ci sono quelle oscure che possono battere tutti.

Meccaniche

piazzamento lavoratori

Richieste

Edit Submission

gianni_punzo@libero.it



IDEAG VERONA

Socks Gianni Punzo



2 - 8



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



15



party game

Descrizione

Vivere insieme richiede compromessi, specie se si è tutti disordinati!

Non ci siamo capiti bene ed è stata fatta una lavatrice con i calzini di tutti.

Riuscire a trovare i calzini giusti adesso sarà un bel guaio!

Tra l'altro, come è noto, l'eleganza si misura dal calzino giusto!

Meccaniche

dexterity

Richieste

Edit Submission

gianni_punzo@libero.it



IDEAG VERONA

Collasso Gianni Punzo



2 - 6



90



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

L'ambiente è sempre più sotto pressione: mari, foreste, sovrappopolazione e tanti altri problemi incidono sempre più pesantemente sulla vita sulla Terra.

Hai la possibilità di intervenire.

Riuscirai insieme agli altri a gestire la crisi o il sistema crollerà?

Riuscirai almeno a salvare te stesso?

Meccaniche

gestionale
carte

Richieste

Edit Submission

gianni_punzo@libero.it



IDEAG VERONA

ELOHIM PAOLO FILIPPOZZI



3 - 5



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



120



american

Descrizione

Elohim è un gioco di strategia e combattimento per 3/5 giocatori.

In un futuro in cui le corporazioni guidano l'esplorazione interstellare, nel pianeta Elohim vengono rinvenute antiche rovine aliene.

I giocatori, nel ruolo di una di queste corporazioni, dovranno pianificare accuratamente le proprie azioni per guidare i propri Mech alla conquista di nuovi territori, sviluppare la propria fazione e imporsi così sugli avversari.

Meccaniche

gestionale
strategico

Richieste

Edit Submission

paolofilippo78@gmail.com



IDEAG VERONA

SAKKA PAOLO FILIPPOZZI



2 - 2



30



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



american

Descrizione

Sakkaa è un gioco di carte per 2 giocatori a tema calcistico.

Avete mai sognato di guidare alla vittoria la vostra squadra del cuore? Con Sakkaa potrete farlo con un semplice mazzo di 22 carte. Repentini contropiedi, tiri eccezionali e mirabolanti parate si susseguono in questo veloce gioco di carte.

I giocatori devono amministrare al meglio la propria mano per accumulare attacco e difesa sufficienti a segnare un gol e respingere gli assalti della squadra avversaria.

Meccaniche

carte

Richieste

Edit Submission

paolofilippo78@gmail.com



IDEAG VERONA

Sand Castle

Filippo Brigo, Francesco Corato



2 - 4



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



20



gioco per bambini

Descrizione

Gioco di carte 7+ in cui i giocatori si sfidano a costruire un castello di sabbia. Pescare, giocare carte e scartarne ma attenti al livello di umidità della sabbia senza il quale il castello non si costruisce. Le carte evento e le carte strumento renderanno le cose più facili ma a volte anche più complesse mettendo i bastoni tra le ruote.



Meccaniche

carte

Richieste

Edit Submission

francesco.corato@gmail.com



IDEAG VERONA

Artalis

Ferraris Mirko

Victor Enzo Valcarenghi



2 - 4



75



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



american

Descrizione

Artalis è un festival vibrante della durata di 7 giorni, suddiviso in distretti unici, ognuno con le sue risorse ed opportunità.

Guerrieri da ogni parte del mondo sono chiamati a dimostrare il loro valore all'interno dell'arena, combattendo mostri per il divertimento della folla.

La meccanica centrale del gioco è l'asta a dadi con il set di D&D.

Riuscirete ad accaparrarvi le migliori risorse per sconfiggere i mostri e guadagnarvi il favore del popolo?



Meccaniche

asta
gestione dadi
set collection

Richieste

Edit Submission

ferrarismirko@gmail.com



IDEAG VERONA

CrazyChess: "Capture the King"

Carlo Vittorio Matrone, Giovanni Figari Barberis



2 - 2



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



astratto

Descrizione

Rivisitazione del gioco degli Scacchi tramite un mazzo di carte che ti permette di catturare il Re con mosse mai viste prima.

Meccaniche

carte

Richieste

Edit Submission

cv.matrone@gmail.com



IDEAG VERONA

La scorta Stefano, Mazzuchelli



1 - 1

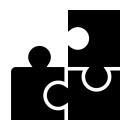


1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



30



astratto

Descrizione

Che siate al comando di una scorta legionaria o una scorta d'élite del 2554 dovete portare il vostro "obbiettivo" a destinazione sano e salvo. Verrete attaccati da schiere di barbari, cittadini in rivolta o da zombie.....il tutto con tanti tanti dadi



Meccaniche

astratto
gestione dadi

Richieste

Edit Submission

stefano.61@outlook.it



IDEAG VERONA

Make A Movie

Massimo La Torre



2 - 4



1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



90



eurogame

Descrizione

Gioco sulla produzione cinematografica.

Meccaniche

gestionale
carte
piazamento lavoratori

Richieste

Edit Submission

max.latorre@yahoo.it



IDEAG VERONA

Duel West dice Stefano, Mazzuchelli



2 - 6



15



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



family

Descrizione

Una sfida nel selvaggio West a suon di dadi, sono le colt a dettare legge, gioco per 2 giocatori o squadra da 2 o 3 giocatori.



Meccaniche

astratto
gestione dadi

Richieste

Edit Submission

stefano.61@outlook.it



IDEAG VERONA

Duel West cards

Stefano, Mazzuchelli



2 - 4



20



3 - il gioco inizia a funzionare
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



family

Descrizione

Una sfida nel selvaggio West con le carte, sono le colt a dettare legge, gioco per 2 giocatori o 4 giocatori a squadre.



Meccaniche

carte

Richieste

Edit Submission

stefano.61@outlook.it



IDEAG VERONA

TOO BEE DIEGO PASINI



1 - 5

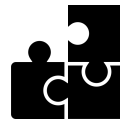


60



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Il gioco ripercorre le azioni eseguite dalle varie categorie di api che popolano un alveare dalla raccolta alla produzione all'immagazzinamento del miele e ai voli nunziali dei fuchi per accaparrarsi i favori della regina, con un sistema di selezione azioni non punitivo ma che coinvolge anche giocatori fuori turno.



Meccaniche

piazzamento lavoratori
set collection
pick-up & delivery
maggioranze

Richieste

Edit Submission

pasini.diego@alice.it



IDEAG VERONA

carte parlanti

Diego Pasini



3 - 6



30



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



party game

Descrizione

Gioco in tempo reale con un unico set di tessere si possono affrontare sei modalità di gioco a difficoltà variabile adatto per bambini fino agli adulti.



Meccaniche

dexterity
set collection

Richieste

Edit Submission

pasini.diego@alice.it



IDEAG VERONA

SMUGGLERS (CONTRABBANDIERI)

Pasini Diego



3 - 5



3 - il gioco inizia a funzionare
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



75



eurogame

Descrizione

I giocatori sono bande rivali di contrabbandieri che si sfidano per comprare merci di contrabbando consegnarle alle città che ne fanno richiesta, tranne i profitti maggiori per investire il ricavato in beni di lusso, il tutto cercando di sfuggire alle retate della polizia.

Meccaniche

gestionale
asta
turni variabili
pick-up & delivery

Richieste

Edit Submission

pasini.diego@alice.it



IDEAG VERONA

Roll&Goal

Stefano Raimondi, Francesco Testini



0 - 8



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



45



family

Descrizione

Siete assunti come manager di una squadra di calcio. Scegliete la squadra da guidare e schierate i giocatori in base alle loro abilità uniche.

Le partite si svolgono tutte in contemporanea: mescolate il mazzo delle carte Partita e pescatele una per volta per risolvere le azioni, divertendovi a simulare una vera cronaca dai campi.

Scegliete lo scenario più adatto dall'almanacco degli scenari in base alla durata e al numero di giocatori, e diventate la squadra rivelazione della stagione!

Meccaniche

carte
draft

Richieste

Edit Submission

franktest77@gmail.com



IDEAG VERONA

Butterflowers

Filippo Landini



3 - 5



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



30



family plus

Descrizione

Gioco di carte da 3 a 5 giocatori della durata di 30 minuti.

Gioco di prese con requisiti di set collection che i giocatori cambiano durante la partita

Meccaniche

corsa
carte
set collection

Richieste

Edit Submission

filippo@studioazero.com



IDEAG VERONA

The way of rice

Filippo Landini



3 - 5



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



60



family plus

Descrizione

Gioco di carte da 3 a 5 giocatori della durata di 60 minuti.

Gioco di aste cieche, piazzamento comune in mappa e risoluzioni obbiettivi

Meccaniche

gestionale
corsa
asta

Richieste

Edit Submission

filippo@studiozero.com



IDEAG VERONA

Neverland

Mauro Vettori



1 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



60



eurogame

Descrizione

In Neverland attraverso una gestione di carte, dovrete muovervi attorno ad una mappa comune 4x4 per raccogliere risorse utili per costruirvi edifici. In vari casi, azioni che danno benefici ne possono elargire anche agli avversari compreso il ridistribuire le risorse sul campo da gioco. Difficoltà non eccessiva.

Meccaniche

gestionale
corsa
turni variabili
Hand building

Richieste

Edit Submission

vectormaster1@gmail.com



IDEAG VERONA

Muffa! Mauro Vettori



3 - 11



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



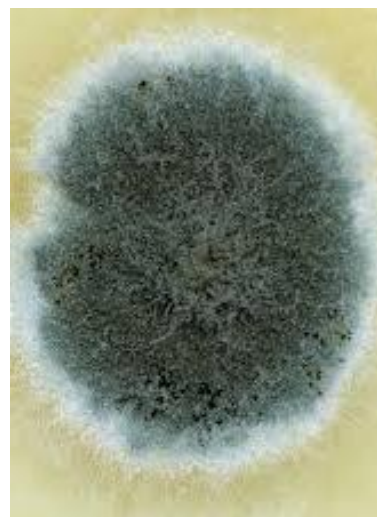
5



party game

Descrizione

Potete essere muffa od ortaggio.
La muffa tende a corrompere gli ortaggi più numerosi, ma più muffe si corrompono tra loro.
Gli ortaggi non corrotti saranno più valutati se ce ne sono altri dello stesso tipo, ma devono a loro volta stare attenti a non essere bersagliati dalle muffe.
Filler da 5-10' a prescindere del numero di giocatori, è un push your luck a doppio filo con elementi di bluff



Meccaniche

carte
astratto
bluff
set collection
draft
push your duck

Richieste

Edit Submission



IDEAG VERONA

Marble Snap Alessandro Brigo



2 - 5



60



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Gioco di piazzamento tessere e meccanica a maggioranze che simula una corsa di biglie su una spiaggia



Meccaniche

corsa

Richieste

Edit Submission

numero15nero@hotmail.it



IDEAG VERONA

Criminal brides

Emma Mottarella



2 - 6



1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



60



family plus

Descrizione

Criminal Brides è un gioco competitivo in cui i partecipanti cercano di creare il matrimonio più invidiabile accumulando punti attraverso abiti, accessori, location, menù, intrattenimento e data. Ogni elemento ha un valore variabile: più è invidiabile, più è vulnerabile agli attacchi degli avversari.

Meccaniche

gestionale
carte

Richieste

Edit Submission

e.mottarella@gmail.com



IDEAG VERONA

Breaking News

Emma Mottarella, Matteo Sassi



2 - 8



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



30



party game

Descrizione

"Breaking News" è un party game in cui i giocatori sono chiamati a esplorare e analizzare le caratteristiche di una notizia. A un soggetto centrale vengono associate nove affermazioni, e il narratore pesca segretamente una di queste. Attraverso una serie di indizi, i giocatori dovranno indovinare quale affermazione è stata scelta, coinvolgendosi in dibattiti e riflessioni su punti di vista contrastanti. Strategia, intuito e capacità di persuasione saranno fondamentali per scoprire la verità!

Meccaniche

carte
collaborativo

Richieste

Edit Submission

e.mottarella@gmail.com



IDEAG VERONA

Burocrasy

Emma Mottarella



2 - 6



30



2 - il gioco non funziona ancora bene
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Burocrasy è un party game cooperativo ambientato in un ufficio della Pubblica Amministrazione, dove i giocatori utilizzano le personalità junghiane per affrontare eventi comici e imprevisti. L'obiettivo è completare progetti epici superando ostacoli burocratici con le risorse di Ordine, Cooperazione, Flessibilità e Pianificazione, senza far precipitare l'ufficio nel caos totale. Preparati a vivere l'assurdità della burocrazia in un'avventura divertente e strategica!

Meccaniche

carte
collaborativo
narrazione

Richieste

Edit Submission

e.mottarella@gmail.com



IDEAG VERONA

Cog of War Giovanni Lazzari



2 - 2



45



1 - primo test
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



Card game

Descrizione

Per i fan di Magic: The Gathering e dei giochi real time strategy quali Starcraft e Total Annihilation, ecco un mix che potrebbe fare al caso vostro: Cog of War, uno skirmish di carte a tema robotico



Meccaniche

carte
skirmish

Richieste

Edit Submission

salus95@hotmail.it



IDEAG VERONA

Eroi del ritiro bagagli Giulio Bottega



2 - 4



15



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

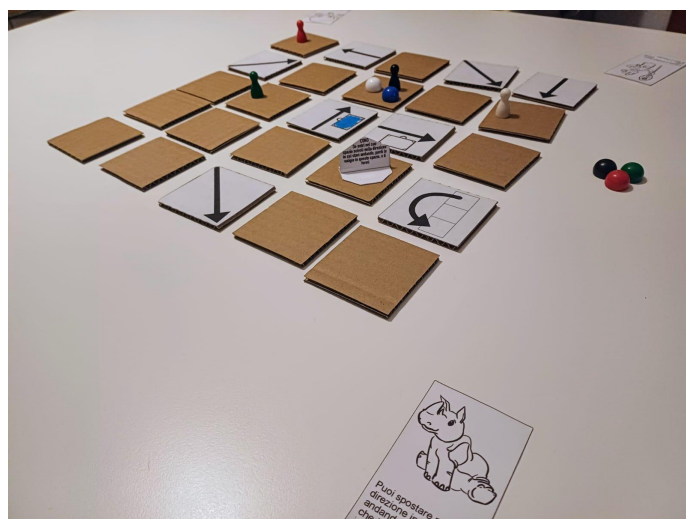
Sei appena sceso dall'aereo.

I bagagli non arrivano e sei stufo di questa attesa. Sali sui nastri trasportatori e punti le frange di gomma che ti separano dai tuoi bagagli e dal tuo meritato riposo.

Ti tuffi dentro, nello stupore generale, e ti trasformi! Benvenuto, eroe.

Da 2 a 4 giocatori si affronteranno su una griglia 5x5 andando a caccia delle valigie sfruttando la propria nuova forma. Chi riesce a raccogliere tutte e a non avere scocciatori addosso vince la partita.

C'è un paracadute



Meccaniche

astratto

Richieste

Edit Submission

giulio.bottega@gmail.com



IDEAG VERONA

CAT MUNDI

Giulio Bottega



1 - 6



60



2 - il gioco non funziona ancora bene
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Siamo gatti, nella nostra cuccia. Ci svegliamo in uno sgabuzzino buio. C'è una porta socchiusa, da cui entra uno spiraglio di luce, e spingendola si apre. Usciti ci troviamo davanti un cadavere, a terra. Possiamo mangiarlo.

Cat mundi è un gioco esplorativo e narrativo. Le mappe e le azioni in gioco dei PNG raccontano al giocatore la storia di questo mondo a metà tra il reale e l'onirico dal punto di vista di una cucciolata di gatti affamati.



Meccaniche

collaborativo
Avventura

Richieste

Edit Submission

giulio.bottega@gmail.com



IDEAG VERONA

Rane in rotonda Giulio Bottega



1 - 6



15



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



family

Descrizione

E se la misura fisica tra i contendenti diventasse il seme di briscola? E se lo scopo fosse quello di lanciare i contendenti fuori dalla pedana (smash Bros!) per fare punti?

In rane in rotonda si giocherà a briscola mista a sasso carta forbice il tutto in uno stagno: 3 classici che si fondono a suon di botte e auto fino a 6 giocatori



Meccaniche

carte
Yomi, trick taking

Richieste

Edit Submission

giulio.bottega@gmail.com



IDEAG VERONA

7 nani e 1/2

Mauro Vettori



2 - 6



1 - primo test
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



15



Gioco di ruolo

Descrizione

Gdr sperimentale basato sul gioco del 7 e 1/2, da cui il titolo.

In base ai risultati ottenuti si può raggiungere nell'ordine:

Fallimento, successo parziale, successo, successo critico (7e1/2), fallimento critico (oltre il 7e1/2)

Meccaniche

storytelling
narrazione
push your duck

Richieste

Edit Submission



IDEAG VERONA

Pit-Stop Rush

Giada Stevanato



2 - 8

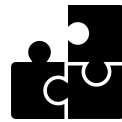


10



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Gioco adrenalinico in cui sarete una pit-crew impegnata in una gara serrata contro il tempo. Riuscirete a riparare tutti i guasti il più velocemente possibile e vincere la gara?



Meccaniche

collaborativo
tempo reale

Richieste

Edit Submission

giada.ste92@gmail.com



IDEAG VERONA

Bacaro Tour

Giada Stevanato



2 - 4



30



3 - il gioco inizia a funzionare
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



party game

Descrizione

Fai il giro dei tipici bacari veneziani con i tuoi amici e prova ad arrivare a casa dignitosamente brillo. Cerca di bilanciare l'alcol con i cicchetti ed evita di vomitare tutto quello che hai ingerito a fine serata!



Meccaniche

carte
trick taking

Richieste

Edit Submission

giada.ste92@gmail.com



IDEAG VERONA

Harvesting Season

Giada Stevanato



2 - 4



45



2 - il gioco non funziona ancora bene
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Crea le piante più resistenti agli eventi atmosferici e gestisci al meglio il tuo campo prestando attenzione alla stagione di raccolta.



Meccaniche

carte
draft

Richieste

Edit Submission

giada.ste92@gmail.com



IDEAG VERONA

Mompracem

Roberto Pestrin



3 - 5



120



2 - il gioco non funziona ancora bene
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

I giocatori nei panni dei personaggi Salgariani dovranno lasciare un segno nella storia.

Meccaniche

Selezione azioni

Richieste

Edit Submission

robopest@gmail.com



IDEAG VERONA

La lunga notte carnica

Roberto Pestrin



2 - 4



3 - il gioco inizia a funzionare

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



30



family

Descrizione

Gioco cooperativo nel quale i giocatori vestiranno i panni di semplici paesani montani durante la prima guerra mondiale

Meccaniche

collaborativo

Richieste

Edit Submission

robopest@gmail.com



IDEAG VERONA

Roll'nFight

Roberto Pestrin William Sattin



2 - 6



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



15



family

Descrizione

I giocatori si scontreranno tirando e ritirando i dadi nel tentativo di completare prima degli altri le mosse del proprio lottatore.

Meccaniche

dexterity
gestione dadi

Richieste

Edit Submission

robopest@gmail.com



IDEAG VERONA

Sesamo!

Francesco Di Matteo



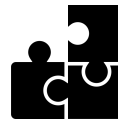
2 - 5



45



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



family

Descrizione



Meccaniche

corsa
memory

Richieste

Edit Submission

frankdimat@libero.it



IDEAG VERONA

Aria

Renato Millions, Carlo Camarotto



2 - 4



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



45



family

Descrizione

Aria è un gioco Family che catapulta i giocatori nell'entusiasmante mondo della magia elementale. La sua caratteristica distintiva è che gli Elementi, composti da colorati mattoncini assemblabili, devono essere abilmente accoppiati tra loro. Tuttavia, quando necessario, possono anche essere smontati e successivamente ricomposti, un processo che chiamiamo "Resources Recombination". La gestione di questi mattoncini costituisce il cuore e l'innovazione di Aria.

Meccaniche

gestionale
corsa

Richieste

Edit Submission

camarotto73@libero.it



IDEAG VERONA

Alma Ata

Carlo Camarotto, Francesco Testini



2 - 2



60



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

Carovane di mercanti giungono tutti i giorni ad Alma Ata, alla ricerca di varie mercanzie, più o meno preziose. Come Gestore di una della due grande porte d'ingresso alla città, dovrete cercare di aiutare i vari mercanti che giungono alla vostra Porta a impossessarsi delle mercanzie di cui abbisognano, al fine di guadagnare più Prestigio del vostro antagonista. Ma attenzione anche ai desideri del Sultano. Una sfida per due giocatori, dove ogni scelta deve essere ponderata al meglio.



Meccaniche

gestionale

Richieste

Edit Submission

camarotto73@libero.it



IDEAG VERONA

Riverville Spritz Ludici



2 - 5



1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



60



family

Descrizione

Nel villaggio di Riverville, vivace comunità di topi, scoiattoli, ghiri e arvicole, la vita scorre tra campi coltivati, case decorate e la produzione del miglior vasellame del Gran Bosco.

Ma le piogge sono sempre più scarse, e gli abitanti scoprono che l'acqua del fiume, un tempo abbondante, è una risorsa limitata. Sapranno adattarsi a questa nuova realtà?



Meccaniche

collaborativo

Richieste

Edit Submission

camarotto73@libero.it