



IDEAG GRADARA

Rivalia Rocco Coretti



2 - 6



60



5 - il gioco funziona
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



Strategico Fantasy Medievale

Descrizione

Il Re e la Regina sono stati assassinati e le speranze riposte nel loro giovane figlio in fasce hanno creato tumulti e scontri nel Regno.

Le alte cariche del Regno sono corrotte, mentre gli anni passano, tra scontri e duelli.

La corona sarà protetta o vincerà chi vuole un nuovo Re?

2 Fazioni, Draghi e Grifoni, si sfidano per il potere a Rivalia.

Per farlo, dovranno accumulare il maggior numero di punti rivalità prima della fazione avversaria e prima che sia trascorso il diciottesimo anno del Re.



Meccaniche

carte
collaborativo

Richieste

Edit Submission



IDEAG GRADARA

ELEM

Pietro Gaetani



3 - 5



60



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



Strategico

Descrizione

Giocando ad ELEM interpreterete degli stregoni che combattono utilizzando incantesimi e armi fatti con gli elementi naturali (fuoco, acqua, terra, vento, luce e oscurità). Alla fine dello scontro, lo stregone che ne uscirà meno danneggiato, sarà proclamato vincitore.



Meccaniche

carte

Richieste

Edit Submission

piegaetani@gmail.com



IDEAG GRADARA

LOTR - Il viaggio dell'Anello Riccardo Caselli



2 - 6



60



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

Gioco collaborativo a tema Signore degli Anelli nel quale i giocatori, che impersonano membri della Compagnia dell'Anello, devono muoversi attraverso i luoghi della Terra di Mezzo ed eliminare i nemici, per liberare la strada a Frodo

Meccaniche

carte
collaborativo

Richieste

Edit Submission

caselliricky@gmail.com



IDEAG GRADARA

Masters of the Seven Lands

Edoardo Zarcone



2 - 2



30



3 - il gioco inizia a funzionare

2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



strategico

Descrizione

Masters of the Seven Lands è un gioco di carte strategico per due giocatori.

Sfrutta al meglio le tue carte per creare il miglior regno e accumulare più punti.

Conquista nuove terre, usa le loro risorse per costruire edifici e scatena il terribile potere degli elementi per sconfiggere il tuo avversario!

Solo uno potrà diventare il Signore delle Sette Terre!

Meccaniche

carte
tableau building

Richieste

Edit Submission

edoardo.zarcone@gmail.com



IDEAG GRADARA

Cameriere! (The bill please)

Stefania Colletta



2 - 4



60

Gamestudio



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Nei panni di un cameriere in prova, in un ristorante alla buona popolato da clienti molesti, chef, pizzaioli e baristi ingrugnati, ci si dovrà destreggiare per un intero servizio, cercando di guadagnare la fiducia del Boss e farsi assumere per la stagione.



Meccaniche

gestionale

Richieste

Edit Submission

stefania.colletta@gmail.com