

Equip

Andrea Carbone



1 - 4



60



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)

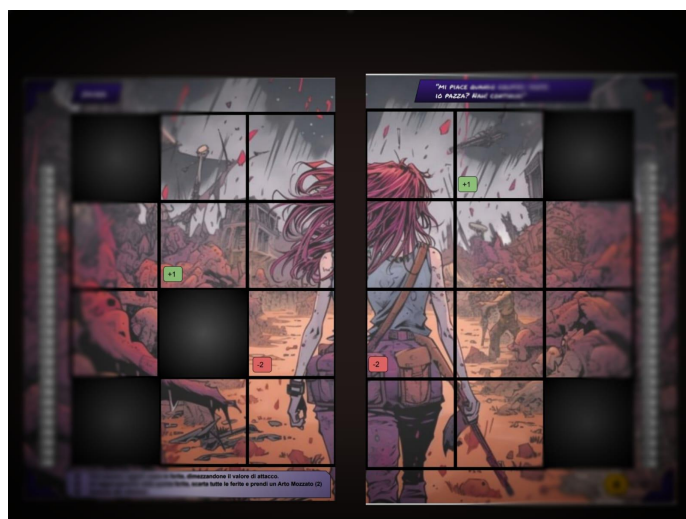


family plus

Descrizione

Prendi la cosa più appagante di un videogioco, cioè la borsa dell'inventario e rendila protagonista del tuo gioco!

In un mondo post-apocalittico, colleziona armi e oggetti e piazzali nel tuo zaino incastrandoli in modo da averne più possibile, combinali tra loro per ottimizzare gli spazi e usali per sopravvivere alle orde.



Meccaniche

carte
collaborativo
set collection

Richieste



IDEAG PISA

Breath of Weathereya

Andrea Carbone



1 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



family

Descrizione

Crea la corrente di vento perfetta! Collezione carte e trova le corrispondenze grafiche per collegarle tra loro.

Gioca le intemperie per dare del filo da torcere ai tuoi avversari o per avvantaggiarti. Il primo a ottenere la corrente di vento completa, sarà il vincitore.

Meccaniche

carte
set collection
draft

Richieste

andrewcarb@gmail.com



IDEAG PISA

Thundercity

Daniele Nesti

Matteo Nannucci

Giacomo Querci



3 - 5



1 - primo test

2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



30



Gioco di ruolo

Descrizione

Un gioco di ruolo dove il tuo Dojo dovrà dominare sugli altri. Sfrutta le tue abilità di combattimento e lascia che l'energia degli elementi ti aiuti nella scalata finale, fino ad arrivare a Thundercity!

Meccaniche

Interpretativo

Richieste

nesti.daniele@libero.it



IDEAG PISA

Thread

Stefano Nanni



4 - 7



60



2 - il gioco non funziona ancora bene
2 - con Amici/Famiglia
(Livello 1-5)

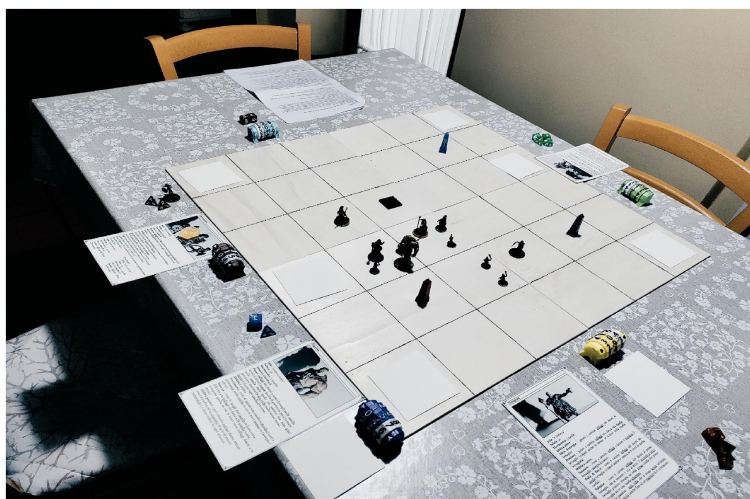


wargame

Descrizione

E' a tutti gli effetti un 'arena nella quale scontrarsi. Tutti i partecipanti giocheranno un personaggio, fra cui anche "il vecchietto", colui che farà muovere tutto attorno a lui e sarà pronto a lanciaarvi addosso i suoi scagnozzi e altre magie.

E' l'arduo tentativo di portare, in una plancia da 36 caselle, personaggi fantasy visti e rivisti nei giochi di ruolo riproposti in una chiave semplificata, che dà accesso anche a potenziali giocatori che meno appartengono a questa sfera d'interesse.



Meccaniche

gestionale
carte
gestione dadi
turni variabili

Richieste

nanni1925@gmail.com



IDEAG PISA

Battle for life

Piero Eugenio Cino



2 - 6



60



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Salviamo il mare e gli animali dalla plastica

Meccaniche

collaborativo

Richieste

eugenio.cino20@gmail.com



IDEAG PISA

Su e giù nella valle del parco Piero Eugenio Cino



2 - 4



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



45



gioco per bambini

Descrizione

Con le mongolfiere oltre ad attraversare la valle bisogna fare le foto agli animali selvatici scendendo e salendo con la mongolfiera e dunque consumando gas. Più gli animali sono piccoli Più la foto ha un valore di punti alto. Non basta arrivare primi sulla piazzola d'arrivo si deve stare attenti a non consumare tutto il gas e fare tante foto.

Meccaniche

gestionale
corsa

Richieste

eugenio.cino20@gmail.com



IDEAG PISA

Hermapollon

Matteo Iandi
Carlo Molinari



2 - 4



45



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

In Hermapollon i giocatori sono degli impavidi navigatori che affrontano i pericoli dei viaggi andata e ritorno verso le Indie, allo scopo di imbarcare sulla propria nave beni esotici e lussuosi, da poter stipare in magazzino una volta tornati in patria.



Meccaniche

pick-up & delivery
Puzzle

Richieste

superpanzo1@tin.it



IDEAG PISA

Well of Wonders

Alessandro Montagnani



2 - 4



1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



90



wargame

Descrizione

In WoW impersoni un bambino che in presenza di un misterioso pozzo dei desideri si trasforma in ciò che più desidera (pirata, strega, vichingo, ecc) e affronta gli altri per il dominio. Il gioco è un 4X, dove le unità sono i minion del tuo personaggio, con la presenza di una pedina particolare a testa (il proprio bambino trasformato) che funge da re degli scacchi, dovrai stare attento a non abusare del suo potere perché perderai tantissimi punti e posizione se dovesse essere sopraffatto.

Meccaniche

gestionale
draft

Richieste

alessandro.montagnani2@gmail.com



IDEAG PISA

Reef o'clock

Matteo Iandi
Carlo Molinari



2 - 4

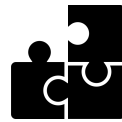


1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



15



gioco per bambini

Descrizione

Aiuta l'amico polipo a liberarsi dal rifiuto plastico attorcigliato al tentacolo



Meccaniche

corsa
Memory

Richieste

superpanzo1@tin.it



IDEAG PISA

Schrödinger's Dungeon

Marco D'Urso



1 - 4



3 - il gioco inizia a funzionare

4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



20



american

Descrizione

Il folle stregone Schrödinger è andato troppo oltre con i suoi studi occulti, e ha imparato a manipolare lo spazio e il tempo!

Nessuno è mai uscito dal suo dungeon: si dice che l'accavallamento di più realtà simultanee faccia impazzire anche gli eroi più coraggiosi e saggi! Ma qualcuno deve pure fermare Schrödinger e restaurare una realtà più solida... Sarai forse tu?

Meccaniche

roll&write

Richieste

spaceotterinfo@gmail.com

CIAK! Si gira

Claudio Coianiz, Andrea Giangrandi



2 - 6



1 - primo test
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



60



family

Descrizione

Gioco di società a tema cinematografico, i giocatori saranno tutti registi impegnati nella stesura della propria trama.

Le carte guideranno e ostacoleranno i giocatori immersi nel loro mondo creativo.

Il vincitore sarà colui che rispetterà il più possibile le carte "critica",

Meccaniche

gestionale
carte
storytelling
narrazione

Richieste



IDEAG PISA

Etruscan Afterparty

Dominik Hermann Riede



2 - 4



45



4 - sto iniziando il fine-tuning

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger

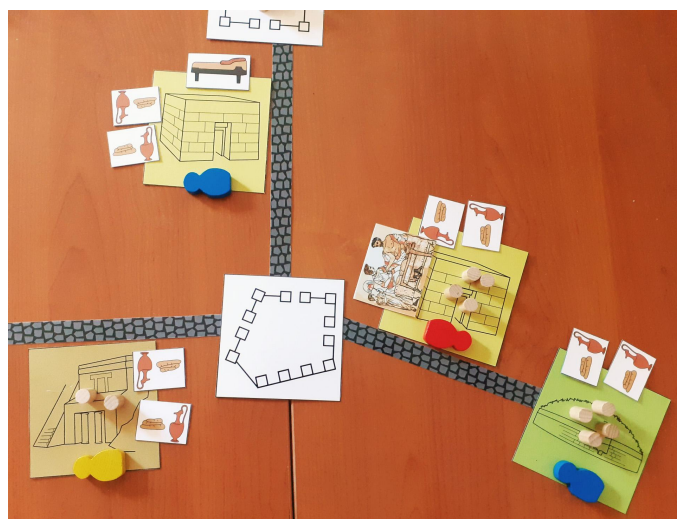
(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

I giocatori e giocatrici si trovano nei panni dei importanti famiglie etrusche che preparano i loro morti per il viaggio nell'oltremondo. Per pagare il portiere Charun ci vuole il corredo tombale, ed l'unico modo per acquisirlo è organizzare una festa memorabile nelle tombe allestite, e beccare più ospiti degli concorrenti.



Meccaniche

gestionale

Richieste

dominik.riede@gmx.de



IDEAG PISA

Kangoorun

Marco Baglioni



2 - 4



20



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Family game con alla base un astratto in cui i giocatori dovranno cercare di portare i loro canguri alla fine del percorso, utilizzando token che, se usati, passeranno all'avversario.

Corsa, salti e pugni in un gioco condensato in 20 minuti



Meccaniche

corsa

Richieste

spaceotterinfo@gmail.com

Gray Hole

Calogero Lo Bue



1 - 4



2 - il gioco non funziona ancora bene
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



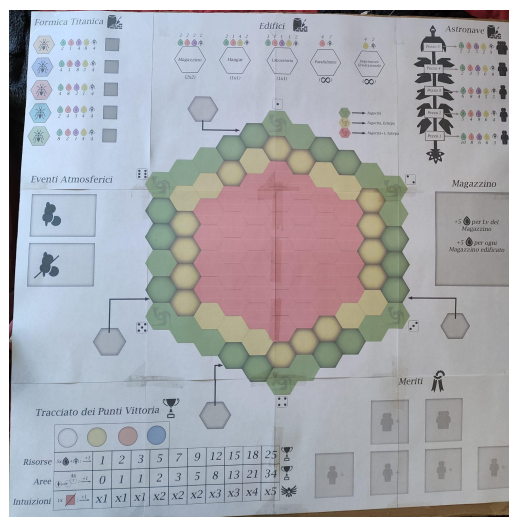
120



eurogame

Descrizione

Un gruppo di astronauti è costretto a compiere un atterraggio di salvataggio su un pianeta, dopo che il Gray Hole - un nuovo corpo celeste a metà fra un buco nero e un buco bianco - ha colpito l'astronave riducendola in pezzi. Sia gli astronauti che i pezzi di astronave si trovano adesso sul pianeta che, purtroppo, orbita attorno al Gray Hole e che sta per essere fagocitato da quest'ultimo. Riusciranno gli astronauti a rimettere insieme e/o ricostruire l'astronave prima che sia troppo tardi?



Meccaniche

gestionale
piazamento lavoratori
pick-up & delivery
semi-collaborativo, esplorazione

Richieste



IDEAG PISA

iella!

Luigi Salvadori



3 - 6



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



45



party game

Descrizione

Sfida la sorte in sciagurati eventi collettivi, te la senti di affrontarli da solo o avrai bisogno di un compagno per superarla e rendere il tuo karma positivo? Tira i dadi e credi nel loro valore, potenziati con delle benedizioni o maledici gli altri giocatori.. sarà abbastanza o avrai bisogno di talismani e amuleti per sconfiggere la iella?

Meccaniche

Push your luck

Richieste

luigi.salvadori99@gmail.com

Quest for Mhilysa

Calogero Lo Bue



4 - 10



2 - il gioco non funziona ancora bene
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



60



party game

Descrizione

"La Dea Mhilysa è stata corrotta dal male, e questo significa solo una cosa: dobbiamo ritrovare il Pugnale Spinoso Benedetto e pugarla affinché la sua rinascita sia compiuta!" - Il Capovillaggio

"Sì, però alla fine tu te ne stai seduto a blaterare, mentre quelli che rischiano le zampe siamo noi!" - I Prescelti.

Muovetevi sulla mappa fra luoghi insidiosi e creature deliziosamente infide alla ricerca del Pugnale e di Mhilysa. Riuscirete a superare tutte le prove e a pugarla?



Meccaniche

corsa
dexterity
esplorazione

Richieste



IDEAG PISA

Genius Loci Nicola Pampaloni



2 - 4



2 - il gioco non funziona ancora bene
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



60



eurogame

Descrizione

In Genius Loci, ogni giocatore rappresenta un vampiro che per un breve periodo ciclicamente si risveglia dal suo sonno profondo assieme ad altri suoi simili. Marchi e servitori permettono al vampiro di dominare importanti risorse altrimenti inaccessibili. La combinazione di diverse risorse consente ai vampiri di influenzare la vita cittadina a loro vantaggio. Ma il Genius Loci, lo spirito stesso della città, si risveglia e reagisce alle violenze dei vampiri scatenando eventi contro di loro.

Meccaniche

gestionale
carte
piazze lavoratori
set collection
Area Control

Richieste

nicola.pampaloni@gmail.com



IDEAG PISA

Armies of Erthuan

Carlo Di Natali



2 - 4



120



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

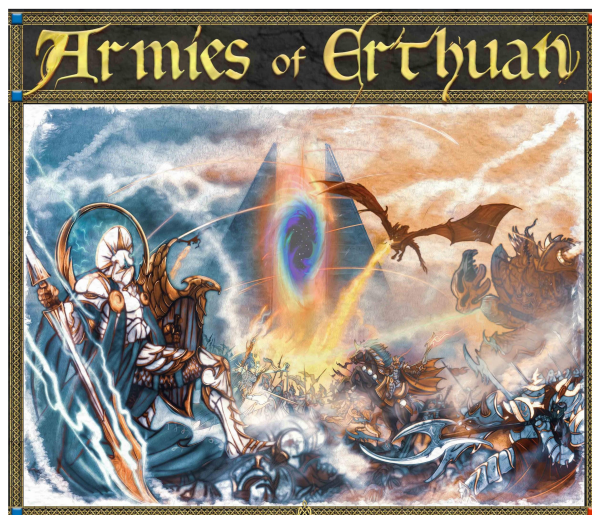
(Livello 1-5)



wargame

Descrizione

Armies of Erthuan è un wargame con ambientazione fantasy che vede contrapporsi Legge e Caos in uno scontro di epico per la conquista di territori ed il controllo dei Portali Magici. I giocatori indosseranno i panni di eroici generali al servizio dei sovrani dei Reami e si troveranno a pianificare le strategie ed a condurre gli eserciti nella campagna di conquista e per sconfiggere la fazione avversaria. Differenti tipi di truppe, abilità ed incantesimi potranno essere reclutati nella campagna.



Meccaniche

carte
gestione dadi

Richieste

carlo.dinatali@gmail.com



IDEAG PISA

7 Words David Trambusti



1 - 6



30



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Gioco di parole con carte consonanti, un D6 vocali e una scheda per segnare le parole pensate.

A turno si interpreta il conduttore che dispone delle carte consonanti sul tavolo per far ricercare agli altri 7 parole valide con una meccanica twist che libera le vocali dalla composizione delle parole. Il conduttore farà punteggio diversamente dai giocatori e alla fine dei vari round vince chi avrà più punti.

Due varianti: una competitiva da 3 a 6 giocatori ed una cooperativa da 1 a 6 giocatori.



Meccaniche

carte
collaborativo
parole

Richieste

dav11tram@gmail.com



IDEAG PISA

Cercatori d'oro

Giacomo cirri



2 - 4



15



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



gioco per bambini

Descrizione

I giocatori impersoneranno dei cercatori d'oro muovendosi su una mappa e a ogni turno pescheranno da un sacchetto delle pietre, esse potranno essere pepite d'oro o pirite senza valore. Chi alla fine avrà raccolto più pepite sarà considerato il miglior cercatore d'oro di tutti i tempi.

Età 4+

Tempo 20'

N.giocatori 2-4

Meccaniche

Movimento su mappa con pesca da sacchetto

Richieste

cirrigiacomo@libero.it



IDEAG PISA

Paperplane

Landi matteo

Molinari carlo



2 - 4



3 - il gioco inizia a funzionare

4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



15



gioco per bambini

Descrizione

C'entra gli obbiettivi con un aeroplanino di carta sfruttando gli improvvisi sbuffi di vento

Meccaniche

Puzzle/memory

Richieste

superpanzo1@tin.it