

Fantasy Arena

Federico Guida



3 - 6



circa 30 minuti



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori



eurogames
carte, Scommesse

Motore che crea scontri fantasy/storici sui quali i giocatori effettueranno scommesse

librinsonsolo@gmail.com

FÚTMES

Lorenzo Manduca



3 - 6



da un'ora a due ore



5 - il gioco funziona
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



party game
carte, dexterity,
gestione dadi,
classifica, controllo
dell'alea

È un gioco a tema calcistico ispirato alla Garra charrua Uruguiana che vuole far vivere un'esperienza ricca di imprevisti e casualità.

manducalorenzo@gmail.com

Zombie MovieZ

Luca Coppola



2 - 4



15 minuti o meno



5 - il gioco funziona
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



kids
bluff, light, memoria,
tascabile, giocabile a
più livelli, espandibile,
bambini

La città è piena di zombie e tutti scappano. Cerca due personaggi, falli incontrare, e vinci scoprendo la "fine". Fortuna, memoria e "iosochetusai" in un rapido gioco con 2 regole e 16 tessere. Età6+

CARLOMAGNO

Raffaele Basso



3 - 5



da un'ora a due ore



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



eurogames
carte, piazzamento
lavoratori, set
collection, draft,
Maggioranze

Eurogame. Storico medievale. Maggioranze. Area control. Indipendente dalla lingua

raffaelebasso@virgilio.it

Trenini

Gabriele Ausiello, Tommaso Battista



2 - 4



circa 30 minuti



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG



family plus
"Track" Building / Turni
contemporanei

I giocatori muovono treni lungo un percorso aggiungendo e modificando scambi in modo da deviare ciascun treno verso i giusti obiettivi.

Siamo Tutti Ranocchi

Massimo Di Bello



2 - 2



15 minuti o meno



5 - il gioco funziona
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



astratto
astratto, set collection,
movimento su griglia
esagonale

Sfida logica a due. Gioco ad informazione completa (se non per il bonus segreto) con setup variabile, in cui pianificare al meglio i propri movimenti per raccogliere le tessere in maniera ottimale.

mdibello@pagine12.it

Siamo Tutti Cowboy

Massimo Di Bello



3 - 5



tra i 45 ed i 60 minuti



5 - il gioco funziona
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger
family



carte, set collection,
Selezione Azione
Simultanea,
Maggioranze,
Deckbuilding, Gestione
della Mano, Take that

Gioco con Selezione Azione Simultanea. Ad ogni round i giocatori dovranno decidere su quali carte bottino puntare ed aggiustare il tiro in base alle mosse degli avversari.

mdibello@pagine12.it

Neter

Raffaele Basso



3 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori



eurogames
gestionale, carte,
piazamento lavoratori,
turni variabili, set
collection

Il Faraone sta per nominare il nuovo Visir... ogni giocatore dovrà gestire lavoratori e risorse sviluppando i Commerci. studiando i Geroglifici ed adorando le Divinità!

raffaelebasso@virgilio.it

Rex Romae

Raffaele Basso



3 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori



eurogames
gestionale,
piazamento lavoratori,
gestione dadi, draft,
Maggioranze. Area
control

Ambientato ai tempi della fondazione di Roma... i giocatori competono per il controllo dei 7 Colli allo scopo di diventare re di Roma!

raffaelebasso@virgilio.it

L'ultimo dei Mohicani

Raffaele Basso



3 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



2 - il gioco non funziona
ancora bene
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



eurogames
gestionale, turni
variabili, Maggioranze.

Un gioco di maggioranze in cui le pedine vengono eliminate anziché aggiunte... chi sarà l'ultimo dei Mohicani ?!

raffaelebasso@virgilio.it

Siamo Tutti Faraoni

Massimo Di Bello



2 - 4



15 minuti o meno



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



astratto
astratto, draft,
piazamento tessere

Bisogna scegliere accuratamente le tessere che si prendono per ottimizzare il proprio punteggio e nello stesso tempo evitare di lasciare troppe opportunità agli avversari.

mdibello@pagine12.it

AV Alta Velocità

Liberti Pasquale



4 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori



family
piazamento lavoratori

Gioco di treni di trasporto , che raggiungono destinazioni passando tra segnali/scambi variabili, per accumulare punti vittoria

liberti.pasquale@virgilio.it

Capitan Tentacolo

Luca Coppola



1 - 4



circa 30 minuti



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori



kids
collaborativo, memoria,
minima abilità,
calamite, 3D,

Età 6+ 20min. Coop. Cartonato 3D. Sei una piovra stufa delle navi che solcano il tuo mare. Con memoria e un po' di rischio tira fuori i pirati dalla nave, ma attenzione a non impigliare i tentacoli!

luca@ludofficina.it

CRITICAL MASS

Pierluigi Colutta



2 - 2



tra i 45 ed i 60 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori



american
carte

Il gioco riproduce con fedeltà, ma in maniera semplice una battaglia tra due generici eserciti medievali. Il giocatore può decidere i tipi di unità da schierare e le strategie da adottare per vincere.

p.colutta@gmail.com

MUTINY

Pierluigi Colutta



2 - 7+



circa 30 minuti



2 - il gioco non funziona
ancora bene
2 - con Amici/Famiglia



party game
collaborativo, bluff,

I giocatori devono decidere senza comunicare tra loro se partecipare o meno all'ammutinamento in corso. Sul lungo periodo queste scelte porteranno frutti o meno.

p.colutta@gmail.com

Hieronigma

Lorenzo Manduca



2 - 6



15 minuti o meno



5 - il gioco funziona
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



family
carte, bluff

Gioco di memoria sui Geroglifici Egizi

manducalorenzo@gmail.com

KANGÙ

Raffaele Basso



3 - 7+



circa 30 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
2 - con Amici/Famiglia



kids
carte, set collection,
draft

Pensa come un canguro. Gioca come un canguro. Salta come un canguro

raffaelebasso@virgilio.it

One More

Luca Coppola



2 - 7+



circa 30 minuti



2 - il gioco non funziona
ancora bene
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



party game
carte, dexterity,
memoria, rischio

Dimostra di essere pieno di risorse e di ricordarti anche dove le hai messe! Un partygame a base di memoria, associazioni d'idee, occultamenti, speculazione, nervi saldi, assurdità e perfino umorismo.

luca@ludofficina.it

TIRAGGIRO

Francesco Ferrara, Mario
Giacca, Claudio Masulli,
Teresa Tango



2 - 7+

Un'epica sfida tra calciatori e personaggi storici del calcio Napoli



tra i 45 ed i 60 minuti



1 - primo test
2 - con Amici/Famiglia



party game
carte, bluff

strode.rode86@gmail.com

Soul in jail

Stefano Pietrini



2 - 4

I giocatori cercano con le loro pedine di spingere fuori dalla scacchiera le pedine avversarie per fare punti. Ad ogni turno cambiano le azioni da svolgere uguali per tutti. fortuna 10%



circa 30 minuti



2 - il gioco non funziona
ancora bene
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



astratto
astratto

stef.pietrini@gmail.com

puzzle arena

stefano pietrini



1 - 5

Lo scopo del gioco è cercare di fare più punti possibile costruendo sul piano di gioco dei poligoni dello stesso colore, accostando TESSERE PUZZLE quadrate e SAGOME SPECIALI.



tra i 45 ed i 60 minuti



2 - il gioco non funziona
ancora bene
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



astratto
astratto, Piazzamento
tessere

stef.ietrini@gmail.com



-



-

